Требования к графическому интерфейсу пользователя:

1. интерфейс должен быть выполнен в зелёно-белых цветах;
2. вертикальное разделение основной рабочей области на два текстовых поля. В поле слева вводится текст программы на языке C#, в поле справа выводится эквивалентная программа на языке Java;
3. трансляция кода из C# в Java происходит автоматически при изменении текста в левом поле для ввода;
4. ошибки в коде на языке C# должны выделяться красным цветом (например, красной чертой под текстом, или красным фоном);
5. под правым текстовым полем должна располагаться кнопка для сохранения переведённого кода в файл с расширением .java;
6. при выходе из программы при наличии переведённого кода у пользователя должно запрашиваться подтверждение действия;
7. горизонтальное разделение рабочей области. В верхней части находятся поля для ввода и вывода, в нижней части находится консоль с логом работы транслятора.

[возможно] использовать gif вместо картинок для создания более «живого» интерфейса.